

АЛГОРИТМ ВИБОРУ ГНУЧКИХ МЕТОДІВ УПРАВЛІННЯ ПРОЕКТАМИ В ІТ-КОМПАНІЇ

Джигайло О.А.

Тернопільський національний економічний університет, магістрант

І. Постановка проблеми

Більшість успішних проектів – це ті, які слідували гнучким принципам розробки. Методи, засновані на традиційних моделях, сьогодні не завжди є найкращими, зокрема, при управлінні змінами, швидкої реалізації проекту або навіть задоволенні потреб ринку. Оскільки методи гнучкої розробки досить нові, тому лише деякі ІТ-компанії починають активно використовувати його.

Керівники проектів з часом усвідомили, що багато проектів зазнавали краху через строгі вимоги, неправильне планування, нездатність команди адаптуватися до змін. Здебільшого, вимоги клієнтів і користувачів змінювалися протягом циклу розробки, таким чином, до моменту випуску застосунку ІТ-продукт значно відрізнявся від того, що було заплановано. Крім того, до кінця процесу розробки було витрачено понад план часових і фінансових ресурсів. Тому проектні менеджери стали переходити на гнучкі методи управління.

В ІТ-напрямку керівники, які ще не перейшли на гнучке управління проектами, задалися питаннями: Як визначити ступінь готовності компанії прийняти гнучкі методи? Які технології та методи необхідно використовувати для впровадження Agile методів управління проектами залежно від особливостей організації. Оскільки методи роботи в Agile вже відомі, у деяких менеджерів виникає проблема – які методи найкраще підходять для їхньої команди.

II. Мета роботи

З даної проблеми впливає мета роботи: розробити алгоритм вибору інструментів Agile в ІТ-компаніях на підставі аналізу різних умов реалізації проекту. Для досягнення цього були реалізовані наступні завдання:

- дослідження гнучких методів і їх особливостей;
- аналіз методів управління проектами в Agile;
- визначення особливостей залучення команди, стейкхолдерів і навичок менеджера в управлінні гнучкими методами;
- порівняння гнучких і традиційних методів, їхній вплив на основні управлінські функції;
- аналіз особливостей ІТ-проектів, які впровадили Agile;
- визначити особливості проектної діяльності в ІТ-компаніях;
- виокремлення методів управління Agile для різних типів проектів;
- розроблення алгоритму підбору інструментів гнучкого управління;
- апробація алгоритму вибору інструменту гнучкого управління в ІТ-компаніях;
- вироблення рекомендацій для кожного обраного інструменту.

III. Розробка алгоритму вибору гнучкої методології в певних умовах реалізації проекту

Часто менеджеру з різноманіття інструментів складно вибрати саме той, який найкраще підходить для проекту. Кожен проект унікальний, тому важко описати все різноманіття проектів. Однак, щоб почати застосовувати той чи інший інструмент гнучкого управління, необхідно зрозуміти – чи готова компанія працювати за гнучкою схемою. На основі принципів і впливу Agile на організацію були розроблені основні критерії готовності організації прийняти вказану методологію.

1. Ступінь формалізації – параметр охоплює бюрократію в проекті. Якщо в проекті необхідно заповнювати велику кількість паперів, виконувати багато різноманітних регламентів, то проект менше підходить для гнучкого управління.

2. Ступінь складності внесення змін – якщо ринок швидко змінюється і компанія може приймати такі швидкі рішення щодо змін розробки продукту, то можна вважати, що проекту підходить принцип гнучкого управління.

3. Системне рішення проблем – команда застосовує спеціальні методи вирішення проблем або є показники для вибору рішення, то такі дії належать до Agile.

4. Ступінь колективної відповідальності – команда бере участь на всіх етапах проекту та існує прозорість в організації проектної діяльності.

Гнучкі методи також залежать від менеджера проекту, команди і типу проекту, тобто, як організований процес, і яким буде ІТ-продукт. Дерево рішень алгоритму можна побачити на рис.1.

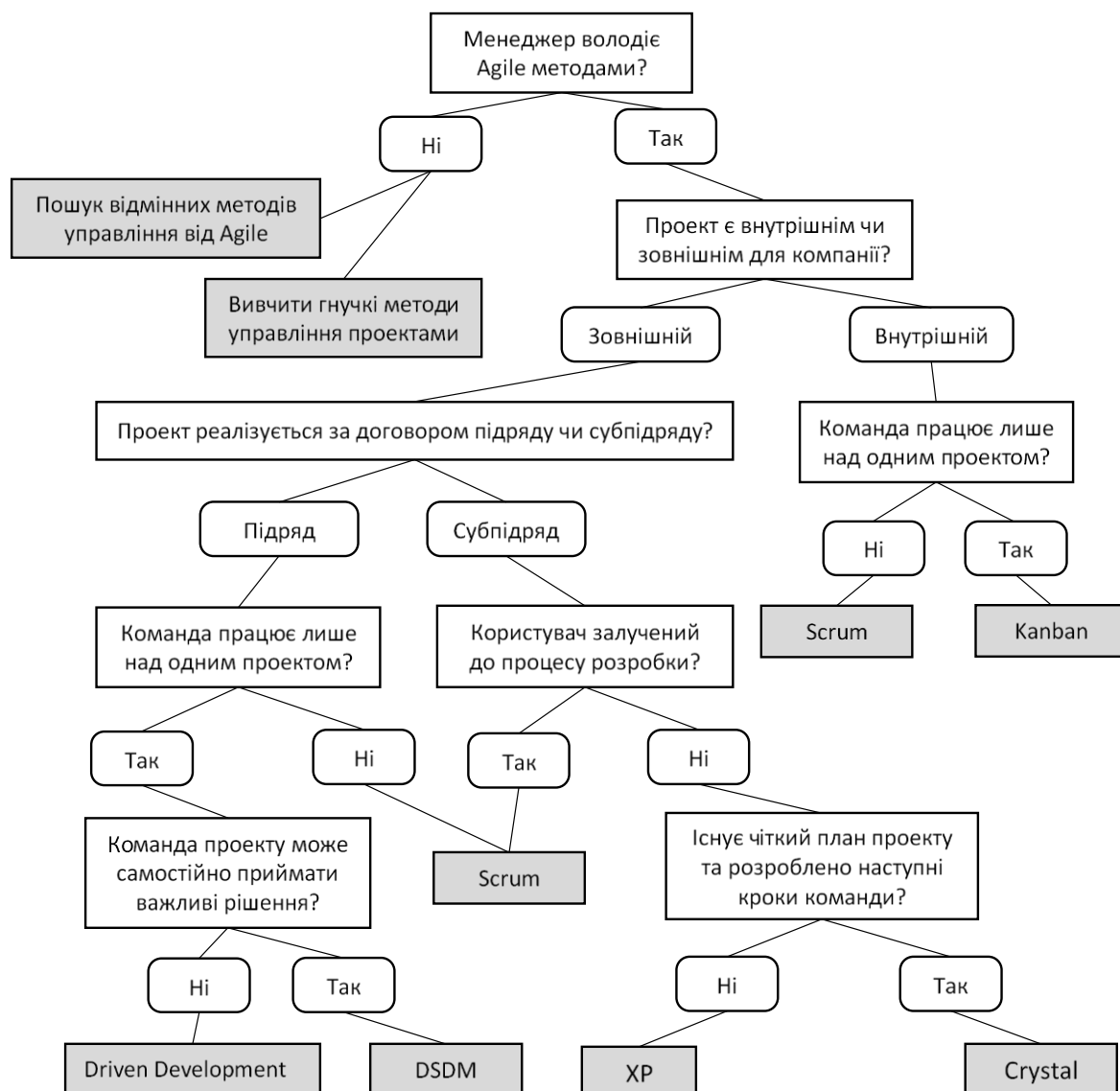


Рисунок 1 – Дерево алгоритму вибору інструменту гнучкого управління

Висновок

У процесі дослідження були проаналізовані найтипівіші особливості проектів та проведено їх аналіз. В результаті були виділені основні типи проектів залежно від робіт, які виконує команда проекту. Таким чином, вдалося поєднати інструменти Agile і особливості проектів в ІТ-компаніях. Розроблений алгоритм призначений для ІТ-компаній, які хочуть перейти на гнучке управління проектами, і призначений для підбору інструменту гнучкого управління залежно від умов, в яких працює команда. В алгоритмі враховано типи проектів, команд і самих замовників.

Список використаних джерел

1. Майк Кон. Scrum: гнучка розробка ПО = Succeeding with Agile: Software Development Using Scrum (Addison-Wesley Signature Series). — М.: «Вільямс», 2011. — С. 576.
2. Роберт С. Мартин, Джеймс В. Ньюкірк, Роберт С. Косс. Быстрая разработка программ. Принципы, примеры, практика = Agile software development. Principles, Patterns, and Practices. — Вільямс, 2004. — 752 с