

Ліва частина вікна призначена для відображення інформації, що відноситься до флеш-накопичувача.

В розробленому програмному забезпеченні передбачені усі функціональні можливості, необхідні для редагування списку папок, що будуть скануватися на комп'ютері. Користувач має змогу додати, видалити, редагувати список для даного пристрою.

Висновок

Розроблено програмне забезпечення для системи синхронізації та резервного копіювання файлів електронної бібліотеки. Програмне забезпечення виконане на основі модулів перевірки цілісності, синхронізації і протоколювання. Його використання дозволить суттєво збільшити надійність збереження даних електронних бібліотек.

Список використаних джерел

1. Дуглас Шмидт, Стивен Хьюстон. Программирование сетевых приложений на C++. – М.: Бином, 2007. – 483с.
2. Фленов М.Е. Программирование на C++ глазами хакера. – БХВ- Петербург, 2004. – 336 с.

УДК 681.5.004

МОДУЛЬ ІНТЕЛЕКТУВАЛЬНОГО ПОШУКУ ІНФОРМАЦІЇ ДЛЯ ВЕБ-СИСТЕМ ІЗ ВЕЛИКИМИ НАВАНТАЖЕННЯМИ

Пельо Л.О.¹⁾, Дивак М.П.²⁾

Тернопільський національний економічний університет

¹⁾ магістрант; ²⁾ д.т.н., професор

I. Постановка проблеми

Одною із основних проблем яку необхідно вирішувати при створенні веб-орієнтованих інформаційних систем є розробка процедур оптимізації пошуку. На сьогоднішній день зазначена проблема у повній мірі вирішена тільки у великих пошукових системах, таких як: Google, Yahoo та Bing. В основному зазначена проблема пов'язана із значними обсягами інформації, в якій передбачається пошук. Зокрема, переважно мова йде про обсяги більші ніж петабайт. Проблема пошукової оптимізації та швидкості обробки пошукового запиту є основою технології Web 3.0 [3]. На сьогоднішній день основним напрямом розв'язання проблеми, підвищення швидкості пошукового запиту, здійснюється інтелектуалізацією процесу пошуку. Існують різні підходи до зазначених систем [1], зокрема це розробка інтелектуальних алгоритмів, що є основою пошукових роботів, а також більш простіші, що ґрунтуються на базах знань продукційного типу. Для локальних задач які як правило притаманні таким веб-системам як соціальні мережі, останній підхід є найбільш обґрунтованим, про що свідчать чисельні публікації [4].

II. Мета роботи

Метою роботи є об'єднання спрощеного представлення даних та великих об'ємів інформації для інтелектуального пошуку, і на цій основі використання продукційних систем для реалізації процесів інтелектуального пошуку.

III. Особливості програмної реалізації інтелектуального пошуку інформації

На рисунку 1 зображено спрощену систему обробки вхідної інформації в системі. У відповідності до схеми процес розділений на кілька етапів.

Спочатку інформація проходить фрагментацію (Секція А), не залежно від її типу відбувається поділ на системні елементи (текст та числа). Наступний етап - Секція Б, передбачається класифікація вхідної інформації у відповідності до системних класів, етап являється надбудовою до попереднього та являє собою систему продукційного типу. Етап обробки пошуковим рушієм передбачає створення проміжних даних для пошуку та обробку даних для збереження. Останній етап являє собою розподіл системою даних на: пошукові дані, дані для бази даних та дані для побудови структурованого графа(даний елемент системи являє собою шаблон результатів пошуку і може динамічно змінюватися в процесі функціонування системи).

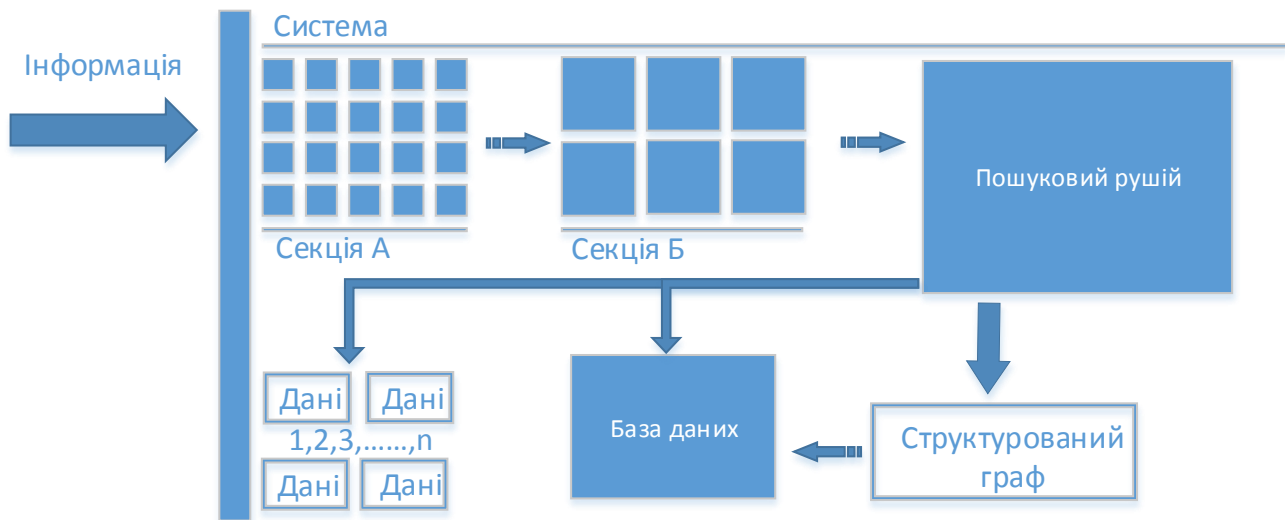


Рисунок 1 – Спрощена схема обробки вхідної інформації

Висновки

У праці запропонована нова технічна організація системи інтелектуального пошуку інформації, у веб-системах типу – соціальна мережа, яка на відміну від існуючих ґрунтується на використанні інтелектуального модуля організованого як система продукційного типу, що забезпечує проведення пошуку вдвічі швидше порівняно з аналогами.

Розроблений метод організація інтелектуального пошуку ґрунтується на дослідження наявних на сьогодні пошукових рушіїв та їх об'єднання із принципами функціонування рендерингу ігрових рушіїв – Valve Source та CryEngine.

Список використаних джерел

1. Search Engine Optimization - Starter Guide. / Google inc: 2010. —32 с.
2. Інтернет ресурс Valve Software - <http://source.valvesoftware.com>.
3. Web 3.0, the "official" definition - <http://calacanis.com/2007/10/03/web-3-0-the-official-definition>.
4. Zend_Search_Lucene - <http://framework.zend.com/manual/1.10/en/zend.search.lucene.html>.
5. Cryengine overview - <http://www.crytek.com/cryengine/cryengine3/overview>

УДК 004:519.256:616.12

АЛГОРИТМ ПІДТРИМКИ ПРИЙНЯТТЯ РІШЕННЯ, ЩО БАЗУЄТЬСЯ НА ІНТЕЛЕКТУАЛЬНОМУ АНАЛІЗІ ДАНИХ

Яковенко А.В.¹⁾, Зибіна Т.І.²⁾, Настенко Є.А.³⁾

Національний технічний університет України «КПІ»

¹⁾ асистент; ²⁾ аспірант; ³⁾ д.б.н., професор

І. Вступ

Тенденція до інтелектуального аналізу даних сьогодні є досить великою. Часто в масивах даних містяться відсутні для прийняття успішних рішень неявні знання, які можуть бути отримані за допомогою сучасних інформаційних технологій і методів інтелектуального аналізу даних.

Використання інформаційних технологій дозволяє автоматизувати процеси для вилучення даних, які допомагають отримати цікаві знання та закономірності. Важливим завданням є виявлення пацієнтів з високим ризиком розвитку ускладнень після хірургічного лікування, а також систематизація факторів ризику (ФР) і пов'язаних з ними ознак, що характеризують стан хворих. Це є необхідним для вдосконалення та зміни тактики лікувального процесу.

Метою даної роботи став опис алгоритму на основі інтелектуального аналізу даних, що лежить в основі медичної інформаційної системи для прогнозу розвитку ускладнень та підтримки прийняття рішень.